

La scuola dell'infanzia e il digitale

Report delle attività, numeri e impatto

Anno scolastico 2023/24

La scuola dell'infanzia e il digitale è il primo workshop del Progetto regionale Scuola Digitale Liguria interamente dedicato agli insegnanti della scuola dell'infanzia, realizzato in collaborazione con il team di esperti dell'**Università UniRoma2 Tor Vergata**.

La ricerca si configura come **ricerca-azione**, un approccio metodologico usato in ambito educativo che unisce il processo di ricerca con l'azione pratica sul campo. Affiancando le docenti su specifiche metodologie digitali, si è poi avviato un percorso di co-progettazione non solo con i ricercatori ma anche tra docenti stessi.

L'obiettivo del progetto è quello di ripensare la scuola digitale a partire dalle classi dei più piccoli approfondendo le metodologie e avvicinando bambini e bambine alle **STEAM e alle competenze trasversali e digitali**. Tra gli aspetti trattati: il **Digitally augmented learning contexts**, **Tinkering**, **Object Based Learning Digitale** e il **Digital Storytelling**.

Di seguito troverai una sintesi delle attività realizzate durante l'anno scolastico 2023/24.

Richiedi le credenziali Moodle qui



L'azione in breve

7

**RICERCATRICI E
RICERCATORI
COINVOLTI/E**

10

**DOCENTI CHE
HANNO
TERMINATO IL
PERCORSO**

14

**INCONTRI SVOLTI
NEL PERIODO
DELL'AZIONE**

10

**PROGETTI CARICATI
SULL'OSSERVATORIO
DI SCUOLA DIGITALE**

Quale il momento migliore per svolgere attività innovativa all'infanzia?

- Non a ottobre (inizio anno) perché momento di assestamento e inserimenti

Difficoltà a reperire risorse

- Ricercare e confrontarsi tra docenti per trovare e scambiarsi informazioni su come utilizzare banche dati aperte per il reperimento di materiali da utilizzare per le attività: Pixabay, Istockfoto,...

Creare lezioni coinvolgenti

- Integrare elementi e strumenti dalle diverse metodologie

Per il digitally augmented learning contexts

- Scegliere aule a bassa luminosità ed eventualmente oscurare gli spazi disponibili con teli

Pluriclassi che caratterizzano l'infanzia

- comporre l'unità didattica di attività in comune e attività per i diversi gruppi di età, ma anche creare gruppi misti in cui i piccoli si affidano ai grandi e i grandi assumono responsabilità

Mancanza di spazi

- l'"aula motoria" può essere una soluzione

Quali strumenti di valutazione?

- rubriche con emoticons e griglie di osservazione

Linee guida per l'infanzia

Per la fase della
progettazione didattica

Richiedi le credenziali Moodle qui



Creare concentrazione e attenzione nei bambini

- Far svolgere delle attività motorie prima delle attività digitali

Favorire l'attenzione durante le lunghe attività di Tinkering

- Suddividere le attività in unità più semplici

Difficoltà a documentare:

- Usare l'Osservatorio come strumento per impostare il progetto e poi a fine anno inserire link a documentazione multimediale

Come realizzare la documentazione multimediale?

- meglio essere in due durante le lezioni per documentare le varie fasi del laboratorio

Linee guida per l'infanzia

**Per la fase della realizzazione e
documentazione**

Richiedi le credenziali Moodle qui



Linee guida per l'infanzia: ***Metodo Tinkering***

Si tratta di una metodologia che permette di **esplorare direttamente i fenomeni scientifici** attraverso attività ludiche, coinvolgenti, creative, sensoriali fisiche che sono incentrate sullo studente.

- **Implica la costruzione di modelli mentali** pianificando, progettando e realizzando qualcosa di nuovo in un processo personale di creazione.
- **Sfrutta materiali di recupero** facilmente reperibili per realizzare costruzioni e ed esperimenti che facciano capire il fenomeno studiato.
- **Incoraggia l'osservazione del fenomeno** e la formulazione e verifica di ipotesi procedendo attraverso "trial and error".
- **Promuove le competenze di problem solving**, pensiero critico e creatività.



ACCEDI ALLE RISORSE QUI



Se non hai ancora le credenziali per accedere alla piattaforma Moodle dove trovi le schede attività e i materiali per replicare i laboratori, [puoi richiederle compilando questo form](#).



Linee guida per l'infanzia: ***Metodo Digitally Augmented Learning Context***



ACCEDI ALLE RISORSE QUI



Attraverso la proiezione di video e immagini, e la riproduzione di suoni si va a creare un'**esperienza immersiva** estraniandosi dal mondo circostante e sfruttando gli altri sensi.

- Implica una **progettazione didattica mirata** e l'**utilizzo** di strumenti quali **Pc, LIM o proiettore, contenuti digitali, cellulari o macchine fotografiche**.
- Favorisce l'**apprendimento in maniera cooperativa** e attiva.
- **Necessita di spazi esperienziali** dove sperimentare altri contesti d'apprendimento. Ambienti interconnessi e ambienti dinamici.
- **Sviluppa competenze trasversali** quali comunicazione, collaborazione, pensiero critico e creatività, **competenze digitali** e **competenze socio-emotive e relazionali**.

Se non hai ancora le credenziali per accedere alla piattaforma Moodle dove trovi le schede attività e i materiali per replicare i laboratori, [puoi richiederle compilando questo form](#).

Linee guida per l'infanzia: ***Object-based learning digitale***

È una metodologia che usa gli oggetti per stimolare la fruizione del patrimonio artistico e culturale.

- Promuove **apprendimento esperienziale** sfruttando documenti, opere d'arte, dipinti, artefatti e campioni.
- **Coinvolgimento degli studenti e acquisizione profonda dei contenuti** tramite sperimentazione attiva.
- **Sollecita il pensiero critico** e la valorizzazione del patrimonio museale/culturale tramite utilizzo di **strumenti quali la stampa 3D**.
- **Implica l'integrazione degli oggetti museali** nell'ambiente di apprendimento.



ACCEDI ALLE RISORSE QUI



Se non hai ancora le credenziali per accedere alla piattaforma Moodle dove trovi le schede attività e i materiali per replicare i laboratori, [puoi richiederle compilando questo form](#).



SCUOLA DIGITALE LIGURIA



scuoladigitaleliguria.it



scuoladigitale@regione.liguria.it
digitalteam@regione.liguria.it



Progetto Scuola Digitale Liguria
Gruppo del Progetto Scuola Digitale Liguria



Progetto Scuola Digitale Liguria



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)



Progetto Scuola Digitale Liguria